

Vertrieb Schweiz

**SCHUBI Lernmedien**  
Breitwiesenstrasse 9  
CH-8207 SCHAFFHAUSEN

Vertrieb Deutschland

**SCHUBI Lernmedien**  
Zeppelinstraße 8  
D-78244 GOTTMADINGEN

Vertrieb Österreich

**SCHUBI Lernmedien Austria**  
Postfach 2000  
A-6961 WOLFURT

Distribution en France

**ADVESCO SCHUBI France**  
B.P. 268  
F-67007 STRASBOURG

Distributie Nederland

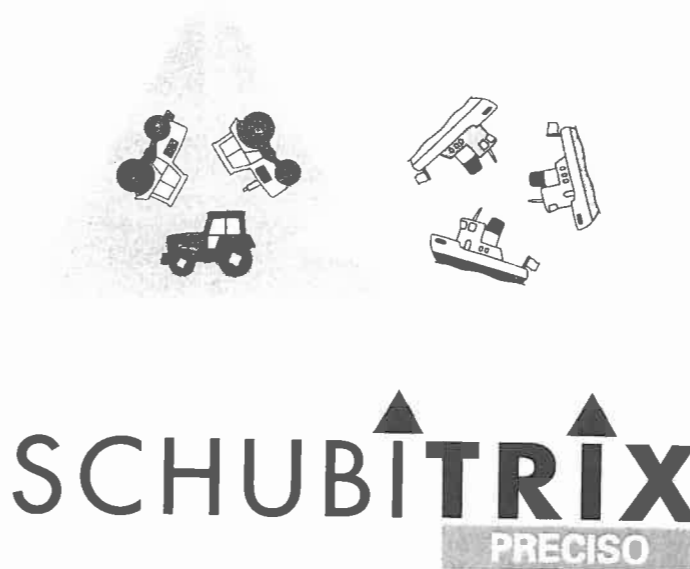
**ADVESCO SCHUBI Nederland**  
Prins Hendrikstraat 37  
NL-2411 CS BODEGRAVEN

239 65

**SCHUBI**

230779

N° 239 65



**SCHUBI**

DEUTSCH

# SCHUBITRIX

**Inhalt:** 18 Karten mit je einem Spiel  
auf der Vorder- und der Rückseite  
Spielanleitung

<b>FORMA</b>	<b>Spiel 1</b> (grün) geometrische Formen	<b>Spiel 2</b> (gelb) unterteilte, geometrische Formen
<b>COMBINADO</b>	<b>Spiel 1</b> (gelb) Oberbegriffe	<b>Spiel 2</b> (blau) Bedeutungs- zusammenhänge
<b>PRECISO</b>	<b>Spiel 1</b> (blau) Schiffe	<b>Spiel 2</b> (grün) Traktoren

## SCHUBITRIX:

- FORMA Farben, Formen, Muster
- COMBINADO Logisches Denken
- PRECISO Kleinste Unterschiede

Bestell-Nr. 239 63  
Bestell-Nr. 239 64  
Bestell-Nr. 239 65

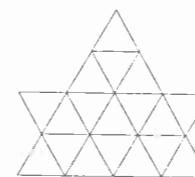
## SCHUBITRIX Rechenspiele:

- Addition bis 20
- Subtraktion bis 20
- Addition/Subtraktion bis 100
- Multiplikation
- Division
- Längenmaße
- Hohlmaße
- Gewichte
- Zeit

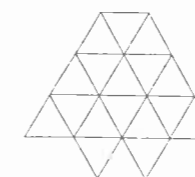
Bestell-Nr. 239 50  
Bestell-Nr. 239 51  
Bestell-Nr. 239 60  
Bestell-Nr. 239 61 Exp.  
Bestell-Nr. 239 62 Exp.  
Bestell-Nr. 239 52  
Bestell-Nr. 239 53  
Bestell-Nr. 239 54  
Bestell-Nr. 239 55

**PRECISO**  
N° 239 65

1

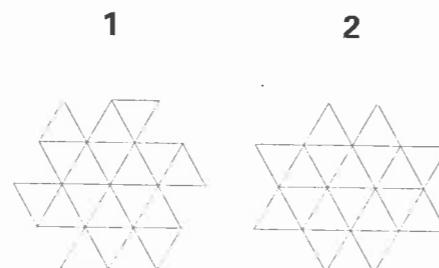


2

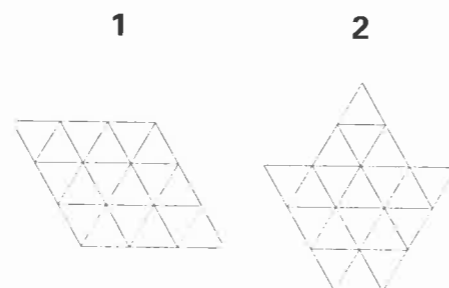


# SCHUBITRIX

**FORMA**  
N° 239 63



**COMBINADO**  
N° 239 64



## Spielregel

SCHUBITRIX wird nach den bekannten Dominoregeln gespielt. Die 18 Karten werden mit der gewünschten Spielfarbe nach unten ausgelegt und gut gemischt. Jedes Kind zieht seine Karten:

- 2 Spielende je 5 Karten
- 3 Spielende je 4 Karten
- 4 Spielende je 3 Karten

Die restlichen Karten bilden den Vorrat und werden in den Schachteldeckel gelegt.

Das jüngste Kind nimmt eine Karte aus dem Vorrat, dreht sie um und legt sie auf den Tisch. Danach wird reihum versucht, eine Karte so anzulegen, dass die aneinander liegenden Bilder eindeutig zusammenpassen.

Wer keine passende Karte hat, nimmt eine aus der Schachtel. Passt sie, wird sie angelegt, andernfalls ist der nächste Spieler an der Reihe. Gewonnen hat, wer zuerst keine Karten mehr hat.

*Variante: Einzelspiel*

*SCHUBITRIX eignet sich hervorragend als Beschäftigungsspiel für ein einzelnes Kind. Die am Schluss des Spiels entstandene Form ermöglicht eine sofortige Selbstkontrolle.*

# SCHUBITRIX

**Contenu:** 18 cartes avec un jeu au recto et au verso  
Notice d'utilisation

<b>FORMA</b>	<b>Jeu 1</b> (vert) Couleurs, formes	<b>Jeu 2</b> (jaune) Couleurs, formes et motifs
<b>COMBINADO</b>	<b>Jeu 1</b> (jaune) Notions générales	<b>Jeu 2</b> (bleu) Rapports de sens
<b>PRECISO</b>	<b>Jeu 1</b> (bleu) Bateaux	<b>Jeu 2</b> (vert) Tracteurs

## SCHUBITRIX

- FORMA Couleurs, formes, motifs réf. 239 63
- COMBINADO Raisonnement logique réf. 239 64
- PRECISO Petites différences réf. 239 65

## SCHUBITRIX Jeux de calculs

- Addition jusqu'à 20 réf. 239 50
- Soustraction jusqu'à 20 réf. 239 51
- Addition/Soustraction jusqu'à 100 réf. 239 60
- Multiplication réf. 239 61 Exp.
- Division réf. 239 62 Exp.
- Mesures de longueur réf. 239 52
- Mesures de capacité réf. 239 53
- Mesures de poids réf. 239 54
- Mesures de temps réf. 239 55

## Spelregels

SCHUBITRIX wordt volgens de bekende domino spelregels gespeeld. De 18 kaarten worden met de gewenste spelkleur naar onderen uitgelegd en goed geschud. Elk kind trekt zijn eigen kaarten:

- 2 spelers elk 5 kaarten
- 3 spelers elk 4 kaarten
- 4 spelers elk 3 kaarten

De overgebleven kaarten vormen de pot en worden in de deksel van de doos gelegd. Het jongste kind neemt een kaart van de stapel, draait hem om en legt de kaart op tafel. Daarna wordt om de beurt geprobeerd een kaart zo aan te leggen, dat de naast elkaar liggende afbeeldingen duidelijk bij elkaar passen. Wie geen aansluitende kaart heeft, neemt er één van de stapel. Past de kaart, dan wordt hij aangelegd. Zo niet, dan is de volgende speler aan de beurt. Wie als eerste geen kaarten meer heeft, is de winnaar!

*Variatie: Spel voor één speler*

*SCHUBITRIX is uitstekend geschikt als oefenspel voor een speler alleen. De figuur, die ontstaat aan het einde van het spel maakt een onmiddellijke zelfcontrole mogelijk.*

# SCHUBITRIX

**Inhoud:** 18 kaarten met zowel aan de voorkant als aan de achterkant een spel.  
Handleiding van het spel

<b>FORMA</b>	<b>Spel 1</b> (groen) Geometrische figuren	<b>Spel 2</b> (geel) Onderverdeelde geometrische figuren
<b>COMBINADO</b>	<b>Spel 1</b> (geel) Hogere begrippen	<b>Spel 2</b> (blauw) Betekenisverbanden
<b>PRECISO</b>	<b>Spel 1</b> (blauw) Schepen	<b>Spel 2</b> (groen) Trekkers

## SCHUBITRIX

- FORMA Kleuren, vormen, patronen bestelnr. 239 63
- COMBINADO Logisch denken bestelnr. 239 64
- PRECISO Kleine verschillen bestelnr. 239 65

## SCHUBITRIX rekenspellen

- Optellen tot 20 bestelnr. 239 50
- Aftrekken tot 20 bestelnr. 239 51
- Optellen/Aftrekken tot 100 bestelnr. 239 60
- Vermenigvuldigen bestelnr. 239 61 Exp.
- Delen bestelnr. 239 62 Exp.
- Lengtematen bestelnr. 239 52
- Inhoudsmaten bestelnr. 239 53
- Gewichten bestelnr. 239 54
- Tijd bestelnr. 239 55

## Règle du jeu

SCHUBITRIX se joue selon les règles d'un domino traditionnel. En tenant compte de la couleur choisie, les cartes sont retournées et mélangées. Chaque enfant reçoit un certain nombre de cartes:

- 5 cartes pour 2 joueurs
- 4 cartes pour 3 joueurs
- 3 cartes pour 4 joueurs

Les cartes restantes qui constituent la pioche, sont placées dans le couvercle de la boîte. Le plus jeune joueur pioche, retourne sa carte et la dépose sur la table. A tour de rôle, les joueurs posent une carte qui correspond à l'une de celles qui sont posées sur la table. Lorsqu'un joueur ne possède aucune carte lui permettant de jouer, il en prend une dans la pioche. Si elle ne lui permet pas de jouer, le tour passe au joueur suivant. Le premier qui se débarrasse de toutes ses cartes, est le vainqueur.

*Variante: jeu individuel*

*SCHUBITRIX convient parfaitement comme activité individuelle. L'image qui apparaît à la fin du jeu, permet un autocontrôle.*

# SCHUBITRIX

**Contenuto:** 18 carte con un gioco sul davanti e uno sul retro  
Istruzioni per il gioco

<b>FORMA</b>	<b>Gioco 1</b> (verde) forme geometriche	<b>Gioco 2</b> (giallo) forme geometriche suddivise
<b>COMBINADO</b>	<b>Gioco 1</b> (giallo) Concetti generali	<b>Gioco 2</b> (azzurro) Relazioni semantiche
<b>PRECISO</b>	<b>Gioco 1</b> (azzurro) Battelli	<b>Gioco 2</b> (verde) Trattore

## SCHUBITRIX

- FORMA Colori, forme, disegno No d'ordine: 239 63
- COMBINADO Ragionamento logico No d'ordine: 239 64
- PRECISO Minime differenze No d'ordine: 239 65

## SCHUBITRIX Giochi di calcolo

- Addizione fino a 20 No d'ordine: 239 50
- Sottrazione fino a 20 No d'ordine: 239 51
- Addizione/Sottrazione fino a 100 No d'ordine: 239 60
- Moltiplicazione No d'ordine: 239 61 Exp.
- Divisione No d'ordine: 239 62 Exp.
- Misure di lunghezza No d'ordine: 239 52
- Misure di capacità No d'ordine: 239 53
- Misure di peso No d'ordine: 239 54
- Misure di tempo No d'ordine: 239 55

## Reglas del juego

SCHUBITRIX se juega siguiendo las reglas de juego del dominó. Teniendo en cuenta el color del juego seleccionado, se colocan las 18 cartas con ese color hacia abajo y se mezclan. Se repartirán las cartas según el número total de jugadores:

- 5 cartas para 2 jugadores
- 4 cartas para 3 jugadores
- 3 cartas para 4 jugadores

Las cartas restantes se colocarán en la tapa de la caja. El jugador más joven empieza tomando una carta del montón y colocándola sobre la mesa descubierta (boca arriba). Los demás jugadores, por turno, tratarán de colocar una carta que corresponda con alguna de las imágenes de las cartas descubiertas siguiendo las reglas del dominó, es decir, colocando su carta a lado de la descubierta, siempre que sus imágenes correspondan.

Si el jugador no tiene ninguna carta para poner, deberá tomar una del montón. Si la carta tomada coincide, la puede poner, si no, pasa el turno al siguiente jugador.

*Variante: Un solo jugador*

*SCHUBITRIX permite el juego individual. La imagen que aparece al finalizar el juego permite el auto-control.*

# SCHUBITRIX

**Contenido:** 18 cartas con un juego en el anverso y otro en el reverso  
Instrucciones del juego

<b>FORMA</b>	<b>Juego 1</b> (verde) Formas geometricas	<b>Juego 2</b> (amarillo) formas geometricas subdivididas
<b>COMBINADO</b>	<b>Juego 1</b> (amarillo) Conceptos generales	<b>Juego 2</b> (azul) Perceptivas sensitivas
<b>PRECISO</b>	<b>Juego 1</b> (azul) Barcos	<b>Juego 2</b> (verde) Tractores

## SCHUBITRIX

- FORMA Colores, formas, motivos referencia 239 63
- COMBINADO Razonamiento logico referencia 239 64
- PRECISO Pequeñas diferencias referencia 239 65

## SCHUBITRIX Juego de cálculo

- Sumas hasta 20 referencia 239 50
- Restas hasta 20 referencia 239 51
- Sumas y restas hasta 100 referencia 239 60
- Multiplicación referencia 239 61 Exp.
- División referencia 239 62 Exp.
- Medidas de longitud referencia 239 52
- Medidas de capacidad referencia 239 53
- Medidas de peso referencia 239 54
- Medidas de tiempo referencia 239 55

## Regole del gioco

SCHUBITRIX si gioca secondo le ben note regole del domino.  
Le 18 carte si mescolano e poi si mettono sul tavolo con il colore scelto  
rivolto verso il basso, in modo da risultare nascosto. Ogni bambino  
prende le sue carte:

- Se si gioca in 2: 5 carte ciascuno
- Se si gioca in 3: 4 carte ciascuno
- Se si gioca in 4: 3 carte ciascuno

Le carte rimaste sono di riserva e si mettono nel coperchio della  
scatola.

Il bambino più giovane prende una carta dal mazzo di riserva, la volta  
e la posa sul tavolo. Quindi a turno si cerca di collocare un'altra carta,  
in modo che le figure combacino perfettamente.

Chi non ha una carta adatta, la estrae dalla scatola. Se va bene, la si  
posa sul tavolo, altrimenti tocca al prossimo giocatore. Vince chi finisce  
per primo le sue carte.

*Variante: gioco individuale*

*SCHUBITRIX è particolarmente indicato per l'attività di gioco  
individuale, perché la figura che si ottiene alla fine del gioco  
permette di controllare immediatamente il risultato.*

ENGLISH

# SCHUBITRIX

**Contents:** 18 cards with a game on both the front and the back  
Game instructions

<b>FORMA</b>	<b>Game 1</b> (green) Geometrical shapes	<b>Game 2</b> (yellow) Subdivided geometrical shapes
<b>COMBINADO</b>	<b>Game 1</b> (yellow) Themes	<b>Game 2</b> (blue) Associated meanings
<b>PRECISO</b>	<b>Game 1</b> (blue) Ships	<b>Game 2</b> (green) Tractors

## SCHUBITRIX

- FORMA Colours, shapes, patterns
- COMBINADO Logical thinking
- PRECISO Minimal differences

Order no. 239 63  
Order no. 239 64  
Order no. 239 65

## SCHUBITRIX Maths games

- Addition up to 20
- Subtraction up to 20
- Addition/Subtraction up to 100
- Multiplication
- Division
- Lengths
- Volumes
- Weights
- Time

Order no. 239 50  
Order no. 239 51  
Order no. 239 60  
Order no. 239 61 Exp.  
Order no. 239 62 Exp.  
Order no. 239 52  
Order no. 239 53  
Order no. 239 54  
Order no. 239 55

## Game rules

SCHUBITRIX is played to the well-known rules of dominoes. The 18 cards are placed with the desired game with the colourside down and mixed well. Each player draws his/her cards:

2 players, 5 cards each  
3 players, 4 cards each  
4 players, 3 cards each

The rest of the cards form the pile and are laid in the box top. The youngest player takes a card from the pile, turns it over and lays it on the table. Next each of the players try to lay down a card so that the pictures next to each other clearly go together. If a player does not have a card that fits, he/she draws one from the box. If it does fit, it is laid down, otherwise it's the next player's turn. The first player to get rid of all his/her cards is the winner.

*Variations: one player*

*SCHUBITRIX is well suited as an activity for an individual child. The shape which appears at the end of the game provides as immediate self-checking facility.*